

2017 (컴퓨터 중급)부 1학기 연간지도계획서

강사 : 이혜영(인)

분기	월	주	주 제	학 습 내 용	준 비 물
1	3월	1	내가 만드는 시간표1	표에 시간표 입력하고 편집하기	
		2	내가 만드는 시간표2	시간표 꾸미기	
		3	내가 좋아하는 동물	픽슬러에서 올가미 도구 사용하는 법 익히기	
		4	콜라주 효과 만들기	레이어의 기능 이해하고 활용하기	
	4월	1	도형으로 만든 내이름	레이어 복사하기	
		2	우표를 만들어요	필터 사용법 익히고 텍스트 삽입하기	
		3	미래 나의 직업은?	사진 합성하는 방법 익히기	
		4	멋진 도장 만들기	텍스트로 도장을 만들어 이미지에 작업하기	
	5월	1	컴퓨터로 만든 싸인	연필 도구로 싸인 만들기	
		2	QR코드로 나를 소개해요	QR 코드 페이지에 이미지 업로드 하기	
		3	프레지를 알아보아요	프레지가 무슨 프로그램인지 알고 화면 구성 익히기	
		4	프레지로 소개하는 나	프레지로 자신을 재미있게 소개하기	
2	6월	1	프레지로 친구를 소개해요	프레임의 종류와 사용법을 익혀 친구 소개하기	
		2	프레지로 만드는 영어단어장	영어단어를 녹음하고 프레지에 삽입하기	
		3	프레지로 만든 독서 신문	친구에게 소개하고 싶은 책을 주제로 프레지 만들기	
		4	프레지로 만든 독서 신문	프레임 회전 방법, 패스 설정 방법 익히기	
	7월	1	프레지로 마인드 맵 만들기	프레지에 동영상 추가하고 애니메이션 효과 적용하기	
		2	도전 골든벨	3D 배경 이미지 삽입하기	
		3	도전 골든벨	도전 골든벨 프레지 완성하기	
		4	여행 코스 소개하기	테마 설정하기, 팸플릿 내용 삽입하기	

2017 (컴퓨터 중급)부 2학기 연간지도계획서

강 사 : 이 혜 영(인)

분기	월 / 주		주 제	학 습 내 용	준 비 물
	월	주			
3	9월	1	소프트웨어 교육이란?	소프트웨어 교육 OT, 관련 동영상 시청, code.org에서 코딩 체험하기	
		2	알고리즘의 원리	code.org에서 코딩 체험하기	
		3	알고리즘의 원리	lightbot.com에서 코딩 체험하기	
		4	스크래치 회원가입하기	scratch.mit.edu사이트에 회원가입하고 로그인하기	
	10월	1	스크래치	스크래치 화면 구성 익히기	
		2	스프라이트 삽입/삭제	무대 배경 지정 및 스프라이트 삽입/삭제 방법 익히기	
		3	파일 불러오기	스크립트 블록 연결 및 연결 삭제 방법 익히기	
		4	웃입히기 만들기	스크립트의 위치값을 이해하여 웃입히기 게임 제작하기	
4	11월	1	자기소개 프로젝트	형태탭의 말하기 블록을 이용하여 자기 소개 프로젝트 제작하기	
		2	변신술	스프라이트의 모양을 변경하여 변신술 프로젝트 완성하기	
		3	스승의 날 카드 만들기	선생님께 감사하는 마음을 생각하며 스승의 날 카드 프로젝트 제작하기	
		4	무대 배경 바꾸기	무대 배경의 순서 변경 및 이름 수정과 스프라이트를 이용한 무대 배경의 변경 방법 익히기	
	12월	1	원격 조정기 만들기	방향키로 자동차의 전/후진 및 좌/우 회전하는 방법을 익혀 원격 조정 자동차 프로젝트 만들기	
		2	캐릭터 제작하기1	그리기 도구의 활용법을 익혀 나만의 캐릭터 만들기	
		3	캐릭터 제작하기2	그리기 도구의 활용법을 익혀 나만의 캐릭터 만들기	
		4	동화 뒷이야기 만들기	자신이 만든 캐릭터를 이용하여 동화책 뒷 이야기 만들기	